

RANCANG BANGUN WEBSITE PENYEDIA LOWONGAN KERJA DISABILITAS KABUPATEN PASURUAN

M. Noval Riswandha ¹⁾, Kusumawati Andarika ²⁾
Program Studi/Prodi Teknik Informatika, STMIK Yadika
Email :, mrswandha@stmik-yadika.ac.id , anda.rika@mhs.stmik-yadika.ac.id

Abstract : *Design the website of the provider of job vacancy disability Pasuruan is an information system created to help people with disabilities in obtaining jobs in Pasuruan. This information system can be a medium that connects people with disabilities with employers so they can easily get the job they want as normal people do. With this website, it is expected that companies in Pasuruan that have not provided job opportunities for PwDs can participate by registering as a provider of work. So they are recorded in the Manpower Office of Pasuruan Regency as a company that has fulfilled the government regulation as stated in Law No.4 of 1997.*

Keywords : *Disability, Information Systems, Job Vacancy*

1. Pendahuluan

Terdapat Pekerjaan merupakan salah satu aspek terpenting dalam kehidupan manusia dewasa yang sehat, dimanapun dan kapanpun mereka berada (Sutarna, 2014). Namun, tidak semua manusia dilahirkan dengan fisik yang sehat dan sempurna. Bagi disabilitas, atau penyandang cacat, terkadang mereka menemukan kesulitan dalam mendapatkan pekerjaan yang sesuai dengan kondisinya. Ditambah lagi para penyedia tenaga kerja belum tentu mau menerima disabilitas.

Isu ketenagakerjaan untuk disabilitas sebenarnya bukan topik baru. Pemerintah sendiri sudah menerapkan UU No.4 Tahun 1997 yang mewajibkan penyedia kerja memberikan kuota satu persen bagi disabilitas sebagai tenaga kerja mereka.

Kendalanya, belum banyak situs yang menyediakan informasi lowongan kerja untuk disabilitas. Oleh karena itu, untuk menjawab permasalahan tersebut perlu dilakukan penelitian dan pembangunan sebuah website penyedia lowongan kerja yang bertujuan untuk menghubungkan disabilitas dengan penyedia kerja di Kabupaten Pasuruan.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana Membangun Website Penyedia Lowongan Kerja Disabilitas Kabupaten Pasuruan?”

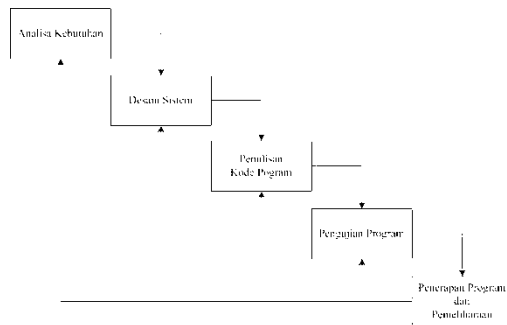
Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat media informasi lowongan pekerjaan berbasis web untuk disabilitas di Kabupaten Pasuruan sebagai alat bantu pengolahan informasi bagi penyedia lowongan pekerjaan dan sebagai alat bantu penyandang disabilitas untuk mendapatkan informasi tentang lowongan pekerjaan.

Berikut manfaat dari penelitian yang dilakukan, antara lain :

- a. Bagi Lembaga Pendidikan SLB
Menjadi media pencarian kerja yang efektif bagi Lembaga Pendidikan SLB sehingga anak didik yang telah lulus dari jenjang SMALB bisa mendapatkan informasi pekerjaan dengan mudah.
- b. Bagi Penyedia Lowongan Kerja
Diharapkan penyedia lowongan kerja lebih tertarik dengan sistem ini, dan mau bekerja sama dalam memberikan lapangan kerja untuk penyandang disabilitas.

2. Metode Penelitian

Metode Waterfall merupakan urutan kegiatan atau aktivitas yang dilakukan dalam pengembangan sistem mulai dari analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan. Model ini menawarkan cara pembuatan perangkat lunak secara lebih nyata.



Gambar 1. Metode Waterfall

Tahapan-tahapan yang terdapat dalam metode Waterfall sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan

1) Identifikasi Masalah

Permasalahan yang terjadi pada penyandang disabilitas dalam mencari pekerjaan diantaranya :

- Kurangnya fasilitas dari pemerintah dalam memberikan pelayanan bagi penyandang disabilitas dalam mendapatkan pekerjaan sesuai kondisinya.
- Belum banyak situs-situs website yang menyediakan info lowongan kerja khusus bagi penyandang disabilitas.
- Para penyedia kerja belum tentu mau menerima penyandang disabilitas sebagai tenaga kerja mereka.

2) Analisa Sistem

- Memeriksa laporan penjualan dan pembelian untuk beberapa hari sebelum dan sesudah tanggal cut-off untuk menentukan tanggal yang menghasilkan jumlah dan hasil banyak nya penjualan maupun pembelian.
- Pemberian info lowongan kerja pada umumnya kurang efektif sehingga banyak penyandang disabilitas yang belum mengetahui info lowongan kerja terbaru.

3) Kebutuhan Data

Data yang dibutuhkan dalam desain Website Penyedia Lowongan Kerja Disabilitas Kabupaten Pasuruan diantaranya :

- Dasar hukum tentang jaminan pemenuhan hak pekerjaan penyandang disabilitas.

- Data-data yang terkait dengan kriteria penyandang disabilitas.
 - Alur sistem pengantar kerja pada Dinas Ketenagakerjaan Kabupaten Pasuruan.
 - Data perusahaan yang berlokasi di Kabupaten Pasuruan.
 - Data lowongan kerja yang tersedia.
 - Persyaratan yang dibutuhkan pencari kerja dalam melamar pekerjaan.
 - Data diri yang harus dicantumkan oleh pencari kerja dalam melamar pekerjaan.
 - Berita dan info yang terkait dengan penyandang disabilitas.
 - Foto dan video yang terkait dengan penyandang disabilitas.
 - Dan data-data lain yang mendukung pembuatan website ini.
- 4) Kebutuhan Fungsional
- Proses *Login* untuk admin
 - Pengelolaan data profil website oleh admin, meliputi : *input*, *update* dan *delete*
 - Pengelolaan data pelamar kerja oleh admin, meliputi : *input*, *update* dan *delete*
 - Pengelolaan data penyedia kerja oleh admin, meliputi : *input*, *update* dan *delete*
 - Pengelolaan lowongan kerja oleh admin, meliputi : *input*, *update* dan *delete*
 - Pengelolaan berita oleh admin, meliputi : *input*, *update* dan *delete*
 - Pengelolaan galeri foto oleh admin, meliputi : *input*, *update* dan *delete*
 - Pengelolaan pengumuman oleh admin, meliputi : *input*, *update* dan *delete*
 - Pengelolaan manajemen user oleh admin, meliputi : *input*, *update* dan *delete*
 - Pengelolaan kontak oleh admin, meliputi : *delete* dan balas via email
 - Pengiriman lamaran oleh pencari kerja, meliputi : *submit*
2. Perancangan Sistem (Design)
- Tahap ini digunakan untuk merancang sebuah sistem yang mudah digunakan (user friendly) dan dirancang sesuai dengan kebutuhan yang. Desain pada tahap ini menterjemahkan analisis kebutuhan ke

dalam bentuk rancangan sebelum penulisan program yang berupa perancangan antarmuka (input dan output) dan perancangan file-file atau basis data.

3. Pengkodean (Coding)

Setelah tahapan desai sistem selesai, hasil rancangan akan diubah menjadi bentuk yang dimengerti oleh mesin yaitu kedalam bahasa pemrograman php, css, javascript yang telah ditentukan melalui proses penulisan perangkat lunak. Dalam penelitian ini, perangkat lunak yang digunakan adalah Notepad++.

4. Pengujian (Testing)

Pengujian *program* atau *testing* adalah tahapan dimana perangkat lunak yang telah dikembangkan perlu diuji sebelum digunakan secara penuh didalam system. Pengujian ini berfokus pada perangkat lunak secara *fungsi*onal dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir terjadinya kesalahan (*error*) dan memastikan *output* atau keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. pengujian dikatakan berhasil jika mampu menemukan kesalahan-kesalahan yang tersembunyi pada perangkat lunak. Dan untuk *tester* atau penguji untuk perangkat lunak ini akan menggunakan dua *tester* yaitu dua orang *programmer* dari SidoarjoDev dan Ide Kreasi Software House.

5. Pemeliharaan (Maintenance)

Pada tahap rencana pemeliharaan ini merupakan tahapan terakhir pada dalam pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall. Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Untuk strategi pemeliharaan pada sistem ini adalah sebagai berikut:

- 1) Penggunaan sistem: yaitu menggunakan sistem sesuai dengan fungsi tugasnya masing-masing untuk operasi rutin atau sehari-hari.
- 2) *Audit* sistem: melakukan penggunaan penelitian formal untuk menentukan seberapa baik sistem baru dapat memenuhi kriteria kinerja.
- 3) Penjagaan sistem: melakukan pemantauan untuk pemeriksaan rutin sehingga sistem tetap beroperasi dengan

baik. Selain itu juga melakukan kemutakhiran sistem jika sewaktu-waktu terjadi perubahan lingkungan sistem dan modifikasi perancangan *software*.

- 4) Perbaikan sistem: melakukan perbaikan jika dalam operasi terjadi kesalahan (*bugs*) dalam program atau kelemahan rancangan yang tidak terdeteksi saat tahap pengujian sistem.
- 5) Peningkatan sistem: melakukan modifikasi terhadap sistem ketika terdapat potensi peningkatan sistem setelah sistem berjalan beberapa waktu.

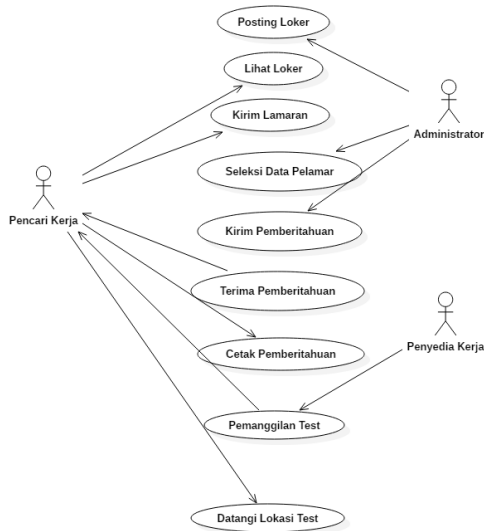
3. Hasil Dan Pembahasan

3.1 Usecase Diagram

Dalam *usecase diagram* memperlihatkan hubungan antara *actor* dan *usecase*. *Actor* merepresentasikan seorang user dari sudut eksternal yang berguna untuk uji layak sistem. Alur *usecase diagram* dapat dilihat pada gambar 1.

Keterangan :

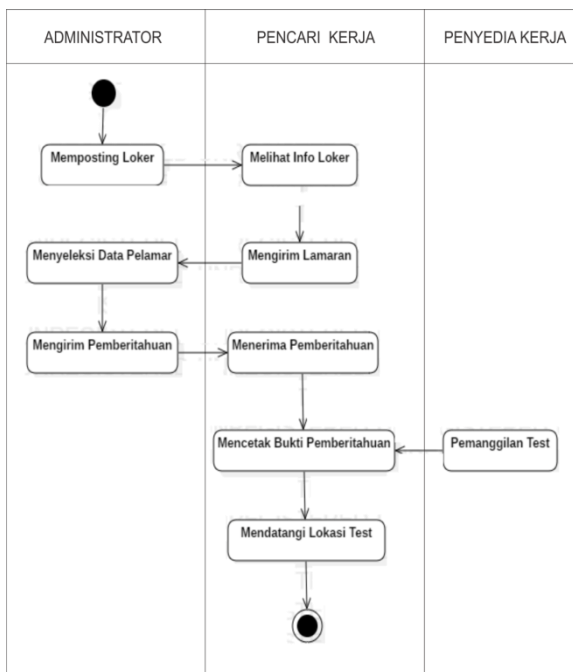
- Administrator bertugas untuk memposting lowongan kerja, menyeleksi data pelamar kerja, dan mengirim pemberitahuan lolos atau tidaknya pelamar kerja melalui email.
- Pencari Kerja dapat melihat dan memilih lowongan kerja, serta mengirim lamaran tersebut dengan mengisi form yang telah tersedia. Kemudian menerima pemberitahuan pada alamat email masing-masing dan harus dicetak untuk dibawa pada saat mendatangi lokasi test.
- Setelah petugas Administrator mengirim pemberitahuan, Penyedia Kerja dapat menghubungi Pelamar Kerja yang telah lolos seleksi administrasi.



Gambar 2. Usecase Diagram

3.2 Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, pengambilan keputusan yang mungkin terjadi dan bagaimana mereka berakhir. Berikut merupakan tabel *Activity Diagram*.



Gambar 3. Activity Diagram

Keterangan :

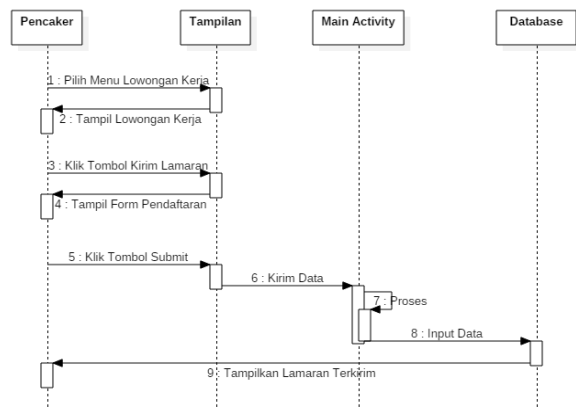
- Administrator menginputkan info lowongan kerja terbaru pada dashboard.
- Pencari Kerja memulai aplikasi dan memilih menu Lowongan Kerja untuk mencari

pekerjaan yang sesuai dengan kriteria mereka.

- Kemudian klik Kirim Lamaran yang terdapat pada masing-masing lowongan kerja. Isikan data-data sesuai dengan formulir yang tersedia.
- Setelah data masuk, petugas Administrator akan menyeleksi data Pelamar Kerja sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan perusahaan.
- Administrator akan mengirimkan pemberitahuan via email kepada Pelamar Kerja yang lolos seleksi.
- Penyedia Kerja akan menghubungi Pelamar Kerja yang lolos seleksi.
- Pelamar Kerja harus mencetak tanda bukti yang telah diterima via email dari petugas Administrator.
- Pelamar Kerja mendatangi lokasi test dengan membawa tanda bukti tersebut.

3.3 Sequence Diagram

Dari Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek dan mengidentifikasi komunikasi antara objek-objek tersebut. Diagram ini juga menunjukkan serangkaian pesan yang dipertukarkan oleh objek-objek yang melakukan suatu tugas atau aksi tertentu. Berikut merupakan gambaran *Sequence Diagram*.



Gambar 4. Sequence Diagram

3.4 Tampilan Halaman Website

Pada gambar halaman utama terdapat menu Home, Profil, Penyedia Kerja, Lowongan Kerja, Update, dan Login. Berikut adalah tampilan halaman utama. Halaman utama juga menampilkan Lowongan Terbaru, Lowker Berdasarkan Ketunaan, dan Berita Terbaru. Selain itu, terdapat media sosial yang berguna untuk menyebarkan informasi terbaru yang

terdapat pada website ini, seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Halaman Website

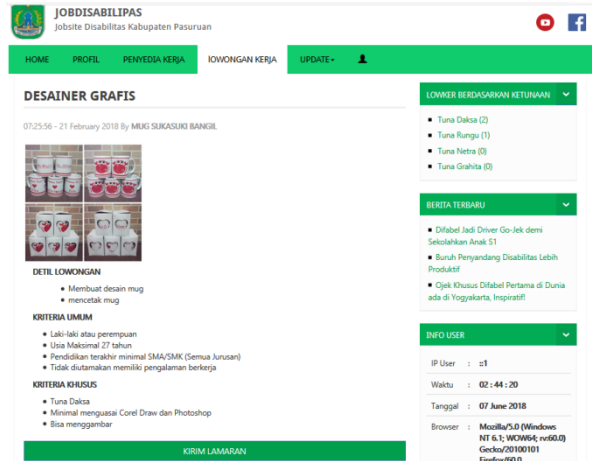
3.5 Proses Melamar Kerja

Proses melamar kerja diawali dengan pelamar melihat lowongan yang tersedia pada menu Lowongan Kerja, seperti pada gambar 6.



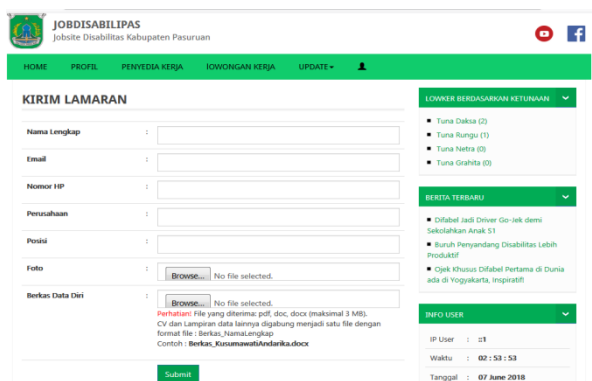
Gambar 6. Menu Lowongan Kerja

Klik nama lowongan kerja untuk memilih dan mendaftar sebagai pelamar kerja. Maka akan muncul detail lowongan kerja, seperti pada gambar 7.



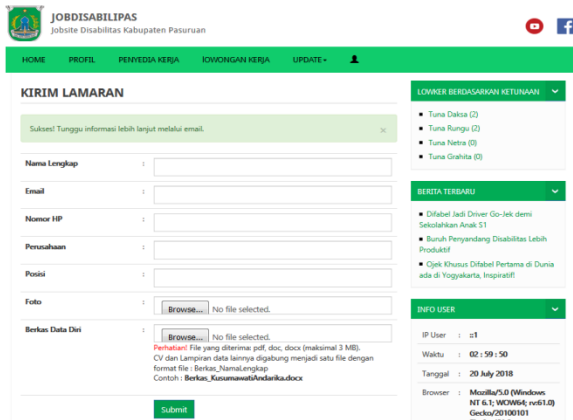
Gambar 7. Detail Lowongan Kerja

Jika tombol Kirim Lamaran diklik, maka akan muncul formulir pendaftaran yang harus diisi oleh calon pelamar dengan mencantumkan nama lengkap, email, nomor HP, nama perusahaan, posisi, foto diri, dan berkas lamaran lainnya berupa file doc, docx, atau pdf, seperti pada gambar 8.



Gambar 8. Form Kirim Lamaran

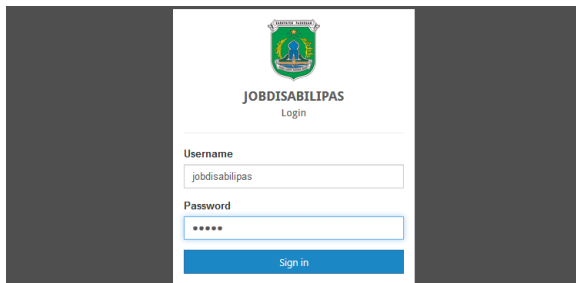
Klik tombol submit, kemudian akan muncul pemberitahuan bahwa lamaran sudah berhasil dikirim, seperti pada gambar 9.



Gambar 9. Lamaran Berhasil Dikirim

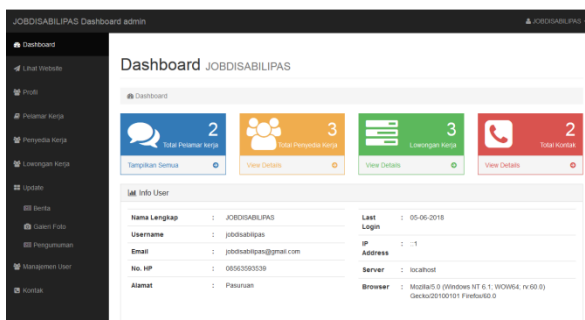
3.6 Dashboard Administrator

Untuk dapat masuk ke dalam sistem, admin harus memasukkan username dan password terlebih dahulu, seperti pada gambar 10.



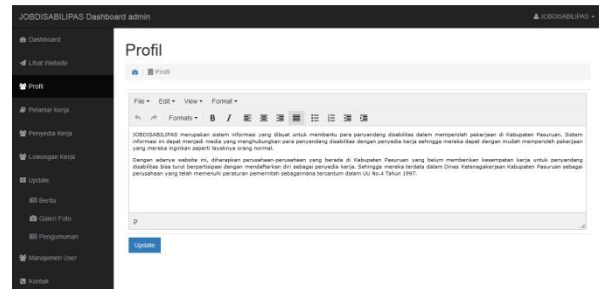
Gambar 10. Halaman Login

Pada dashboard administrator terdapat menu Lihat Website, Profil, Pelamar Kerja, Penyedia Kerja, Lowongan Kerja, Update, Managemen User, dan Kontak, seperti pada gambar 11.



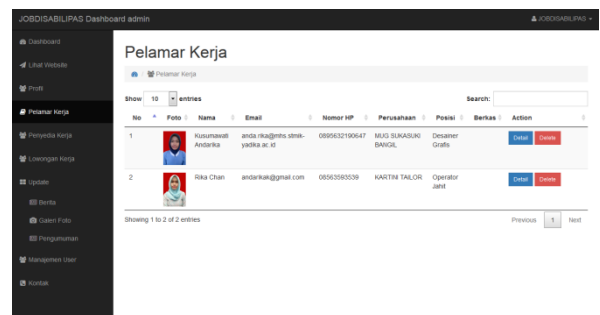
Gambar 11. Dashboard Administrator

Klik Profil pada menu administrator untuk mengelola isi profil pada website, seperti yang ditunjukkan pada gambar 12.



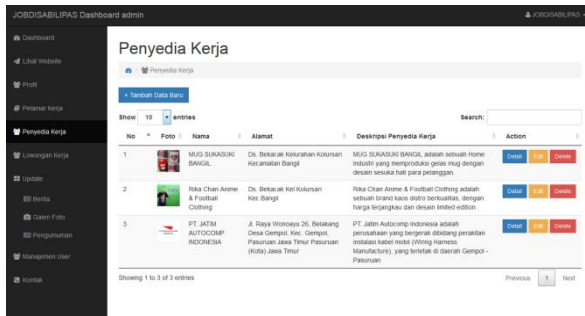
Gambar 12. Menu Kelola Profil

Klik Pelamar Kerja pada menu administrator untuk melihat dan mengelola pelamar kerja yang telah mengirim lamaran pekerjaan, seperti yang ditunjukkan pada gambar 13.



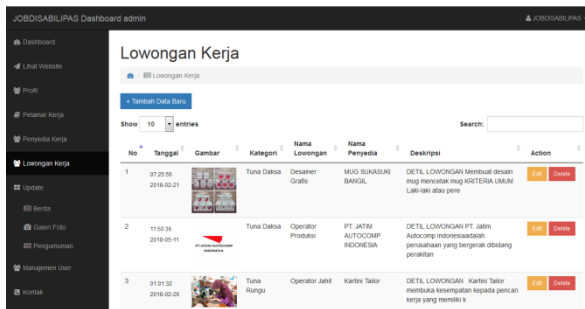
Gambar 13. Menu Kelola Pelamar Kerja

Klik Penyedia Kerja pada menu administrator untuk menambahkan daftar nama penyedia kerja yang telah mendaftar dan berpartisipasi dalam memberikan lowongan pekerjaan untuk penyandang disabilitas, seperti yang ditunjukkan pada gambar 14.



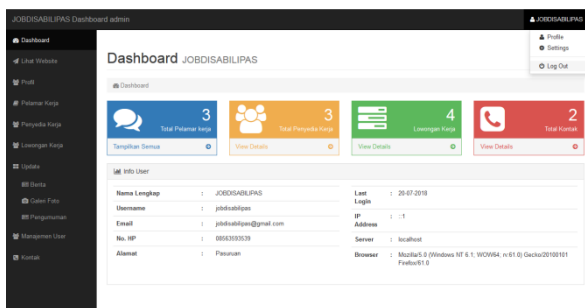
Gambar 14. Menu Kelola Penyedia Kerja

Klik Lowongan Kerja pada menu administrator untuk menambahkan lowongan pekerjaan terbaru, seperti pada gambar 15.



Gambar 15. Menu Kelola Lowongan Kerja

Untuk Logout atau keluar dari dashboard administrator klik menu yang berada pada pojok kanan atas, seperti yang ditunjukkan pada gambar 16.



Gambar 16. Tombol Logout

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pembuatan Website Penyedia Lowongan Kerja Disabilitas Kabupaten Pasuruan dapat diambil beberapa kesimpulan, diantaranya :

1. Aplikasi berbasis web ini merupakan sistem informasi yang menghubungkan penyandang disabilitas (pelamar) dengan penyedia lowongan kerja yang berlokasi di daerah Kabupaten Pasuruan.
2. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu disabilitas dalam mencari informasi lowongan pekerjaan, mengirim lamaran, hingga mendapatkan pekerjaan sesuai dengan jenis ketunaan yang mereka miliki.
3. Aplikasi ini dirancang agar penyedia lowongan kerja di Kabupaten Pasuruan turut berpartisipasi dalam memberikan kesempatan kerja untuk penyandang disabilitas sehingga data mereka tercatat dalam Dinas Ketenagakerjaan Kabupaten Pasuruan.
4. Pada aplikasi berbasis web ini terdapat dua login, yaitu login admin dan login pelamar. Dalam login admin, seorang administrator dapat mengupdate data lowongan, berita terbaru, foto, video dan pengumuman. Dalam login pelamar, user dapat mengakses informasi lowongan kerja sesuai dengan ketunaan yang dimilikinya.
5. Penelitian ini telah berhasil membangun Website Penyedia Lowongan Kerja Disabilitas Kabupaten Pasuruan yang diimplementasikan dengan bahasa pemrograman PHP dan hasil implementasi ini dapat membantu para penyandang disabilitas dalam mendapatkan pekerjaan sesuai dengan ketunaan yang mereka miliki.
6. Metode yang diusulkan pada penelitian ini adalah Metode Waterfall dan telah berhasil diimplementasikan pada Website Penyedia

Lowongan Kerja Disabilitas Kabupaten Pasuruan.

Daftar Pustaka

- [1]F. H. Habibie, B. E. Purnama, R. A. Triyono, 2014, *Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Calon Tenaga Kerja Secara Online Berbasis Web Pada Bursa Kerja Khusus Smk Ganesha Tama Boyolali*, Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, ISSN : 2087 - 0868, 5 (2), 77-83.
- [2]Kadir, Abdul, 2003, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Edisi 2, Andi, Yogyakarta, ISBN : 979-731-061-2.
- [3]Ladjamudin, Al-Bahra. 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [4]Naista, David, 2016, *Bikin Framework PHP Sendiri dengan Teknik OOP dan MVC*, CV. Lokomedia, Yogyakarta.
- [5]Peranginangin, Kasiman, 2010, *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*, Andi, Yogyakarta, ISBN : 979-763-526-0.
- [6]Sutarna, 2014, *Rancang Bangun Sistem Informasi Career Development Center Berbasis Web di STMIK Duta Bangsa Surakarta : Proposal Skripsi STMIK Duta Bangsa*, Surakarta.
- [7]UU Nomor 4 Tahun 1997 Tentang Penyandang Cacat, 1997.
- [8]www.hellowork-kabpas.com (6 Juni 2018).
- [9]www.kbbi.kemdikbud.go.id (16 Februari 2018).
- [10]www.kerjabilitas.com (30 Mei 2018).