SISTEM INFORMASI PENCARIAN KOS KOSAN DI SEKITAR KECAMATAN BEJI BERBASIS WEB

Renita Selviana¹⁾, Laili Dwi Utari²⁾ Program Studi/Prodi Teknik Informatika, STMIK Yadika Email : renita.selvi@gmail.com

ABSTRACT: Sistem Informasi Pencarian Rumah Kost diharapkan dapat memberikan informasi kepada masyarakat yang membutuhkan tempat tinggal sementara. Sebelumnya calon penyewa hanya bisa melihat kondisi kamar dengan harga sewa dan fasilitas yang tersedia secara langsung. Namun, dengan Sistem Informasi Kos Kosan ini calon penyewa tidak perlu membuang waktu dan tenaga untuk mengetahui berbagai informasi. Karena itu dapat dengan mudah difasilitasi oleh sistem. Sistem ini dibuat menggunakan database MySQL, bahasa pemrograman PHP dan Google Maps. Sistem ini dapat mencari berdasarkan: jenis asrama untuk putra, putri, atau suami dan istri, fasilitas yang diperoleh, dan biaya sewa per bulan atau per tahun.

Hasil dari penelitian ini adalah Menghasilkan sistem informasi yang dapat digunakan dan membantu pengguna rumah kos memudahkan calon penyewa untuk menemukan rumah kos sesuai dengan kriteria yang diharapkan.

Keywords: Sistem Informasi, Pencarian Rumah Kos.

1. Pendahuluan

Tuntutan kebutuhan terhadap sistem informasi kian hari kian meningkat hampir di setiap kebutuhan tak terkecuali di bidang penyewaan tempat tinggal. Hal ini di dukung oleh perkembangan dunia teknologi informasi, yang mau tidak mau membuat setiap kegiatan atau informasi harus melakukan peninjauan pekerjaan dengan memanfaatkan teknologi tersebut. informasi Pada sebuah pengolahan data diperlukan pengorganisasian vang dapat memberikan dukungan terhadap pengolahan fungsi-fungsi informasi serta membantu dalam pengambilan keputusan sehingga lebih efektif dan efisien.

Saat ini Sistem Informasi pencarian lokasi tempat kos masih sedikit di lakukan. Maka dengan adanya pengembangan Sistem Informasi Pencarian Kos-Kosan diharapkan dapat membantu dan mampu mengatasi permasalahan bagi masyarakat yang tengah membutuhkan tempat kos di sekitar Kecamatan Beji. Selain itu dengan adanya program ini dapat memudahkan masyarakat yang membutuhkan tempat tinggal sementara. Dari latar belakang yang telah dipaparkan, masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah:

1 Bagaimana merancang Sistem Informasi "kos-kosan" Bagaimana menerapkan pemrograman PHP serta MySQL untuk membuat Sistem Informasi pencarian "kos-kosan"

ISSN: 2085 - 3092

Berdasarkan rumusan masalah di atas, Tujuan penelitian ini adalah:

- 1. Merancang sistem informasi "kos-kosan"
- Menghasilkan sistem informasi yang dapat digunakan serta membantu pengguna koskosan
- 3. Memudahkan calon penyewa untuk mencari Kos-kosan sesuai kriteria yang diharapkan

Manfaat yang diharapkan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Calon Penyewa

Menghasilkan suatu sistem informasi yang dapat membantu dan memudahkan pencari kos-kosan.

2. Bagi Penulis

Untuk mengimplementasikan pengetahuan dan kemampuan yang pernah diterima penulis selama kuliah serta menambah wawasan tentang bagaimana sistem informasi pencarian ini dapat berguna bagi pihak terkait.

3. Bagi Akademis

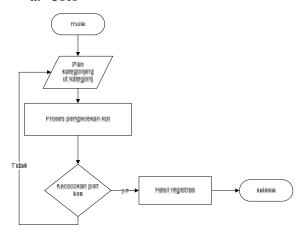
Sebagai bahan pembelajaran dan sumber referensi mahasiswa tentang pencarian "Sistem Informasi Pencarian Kos-Kosan di Sekitar Kecamatan Beji Berbasis Web.

ISSN: 2085 - 3092

2. Analisa Dan Perancangan Sistem

2.1 Flowchart

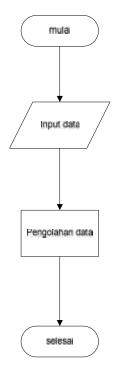
a. User



Gambar 1 Flowchart User

Dari gambar 1 dapat di ketahui User dapat menjalankan aplikasi Sistem Informasi Pencarian kos. Dimulai dari memilih kategorinya, jika cocok kemudian sistem melanjutkan prosesnya dan memberikan hasil registrasi.

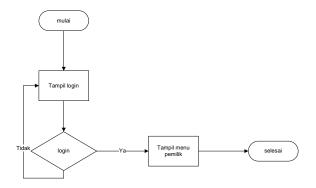
b. Admin



Gambar 2 Flowchart Admin

Dari gambar 2 dapat di ketahui Admin dapat mengelola Sistem Informasi Pencarian Kos dengan melakukan Input data yang kemudian diolah didalam Sistem.

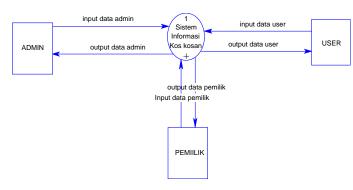
c. Pemilik



Gambar 3 Flowchart Pemilik

Dari gambar 3 dapat di ketahui Pemilik dapat mengelola aplikasi Sistem Informasi Pencarian kos. Dimulai dari proses login, jika benar kemudian pemilik bisa memasukkan data-data kosan.

2.2 Context Diagram

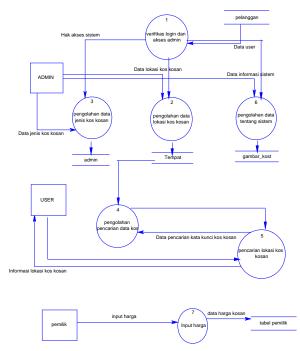


Gambar 4 Context Diagram Sistem Pakar

Pada gambar diatas dapat di lihat terdapat satu proses, yaitu sistem pakar dan juga terdapat tiga entity yaitu admin, *user* dan pemilik.

ISSN: 2085 - 3092

2.3 DFD



Gambar 5 DFD Level 1

Dari gambar 5 dapat dilihat terdapat 7 proses, yaitu proses login, data lokasi, data jenis kos, data pencarian data kos, pencarian lokasi, data sistem, dan juga data harga. Adapun data storage diantaranya, tabel admin, tabel tempat, tabel gambar dan tabel harga.

2.4 Tampilan Program User

1. Halaman Beranda

Halaman Beranda yang di tampilkan di halaman awal menunjukkan sekilas daftar kosan yang ada di sistem ini. Tampilan Halaman Beranda dapat di lihat pada gambar 6



Gambar 6 Halaman Beranda

2. Halaman Daftar Kos



Gambar 7 Halaman Daftar Kosan

Dari gambar 7 dapat dilihat -daftar dari kosan yang terdapat pada sistem ini.

a. Detail Info Kos

Klik Kos yang diinginkan dan berstatus Kosong untuk mendapatkan info kos lebih detail. Tampilan Detail Info Kos dapat dilihat pada gambar 8



Gambar 8 Halaman Detail Kosan

b. Halaman Login User

Apabila terdapat lama dan sudah melakukan registrasi maka harus melakukan login pelanggan pelanggan. Tampilan Login pelanggan dapat dilihat pada gambar 9



Gambar 9 Halaman Login User

c. Halaman Pemesanan

Setelah di klik untuk mendapatkan tempat kos yang diinginkan pelanggan harus melakukan pemesanan. Tampilan Pesan sekarang dapat dilihat pada gambar 10



Gambar 10 Halaman Pemesanan

3. Halaman Peta Lokasi

Peta lokasi berisikan lokasi-lokasi kosan yang berada pada Kecamatan Beji serta tempat-tempat lain yan berada di dekatnya. Tampilan Peta lokasi dapat dilihat pada gambar 11



Gambar 11 Halaman Peta Lokasi

2.5 Tampilan Program Admin

1. Admin

Halaman Home yang terdapat pada menu admin terdapat ucapan selamat datang untuk admin dari sistem informasi pencarian kos ini. Tampilan Home dapat dilihat pada gambar 12



Gambar 12 Halaman Home Admin

2. Kelola Admin

Dan didalam halaman Admin ini bisa mengelola Data Admin termasuk menghapus dan menambahkan admin baru. Tampilan Tambah Admin bisa dilihat pada gambar 13

ISSN: 2085 - 3092



Gambar 13 Halaman Tambah Admin

2.6 Tampilan Program Pemilik

1. Pemilik

Halaman pemilik adalah data-data dari pemilik kos yang berada pada Kecamatan Beji. Tampilan Pemilik dapat dilihat pada gambar 14



Gambar 14 Halaman Pemilik

2. Kelola Pemilik

Dan didalam halaman Pemilik ini bisa mengelola Data Admin termasuk menghapus dan menambahkan admin baru. Tampilan Tambah Admin bisa dilihat pada gambar 15



Gambar 14 Halaman Pemilik

3. Kesimpulan Dan Saran

a. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil oleh penulis dari serangkaian proses penelitian mengenai Sistem Informasi Pencarian Kos-Kosan Di Sekitar Kecamatan Beji Berbasis Web antara lain, membangun sistem informasi pencarian "Kosan"dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database My SQL.

Dari hasil pembahasan perancangan dan pembuatan sistem ini dapat ditarik kesimpulan bahwa Sistem Informasi Pencarian Kos-Kosan Di Sekitar Kecamatan Beji Berbasis Web merupakan sistem yang dapat memberikan informasi kos yang terdapat di Kecamatan Beji

Selain itu penyebaran informasi pencarian kos dapat memudahkan bagi para pencari tempat kos untuk mendapatkan hunian sementara, selain itu bagi pemilik kos dapat dimudahkan dalam meberikan informasi secara lengkap mengenai kondisi kamar kos yang ia miliki

b. Saran

Perkembangan teknologi informasi dimasa sekarang sangat pesat sehingga menuntut kita untuk dapat beradaptasi dengan perkembangan baru tersebut dengan segera. Kurangnya pengetahuan atau gaptek di antar pemilik Kos di daerah Kecamatan Beji. Untuk mengurangi masalah-masalah tersebut maka hal-hal yang seharusnya di lakukan oleh instansi dan pembaca adalah sebagai berikut:

- Mengembangkan Sistem Informasi Pencarian Kos- Kosan ini agar lebih efisisen dan lebih mudah di gunakan
- Memberikan pelatihan kepada pemilik Kos sehingga mereka dapat mempromosikan ke dunia maya

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jogiyanto.H.M, 2005. Analisa dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori Dandan Aplikasi Bisnis Andi Offset, Yogyakarta Kusumadewi, 2010. PEMANFAATAN ALGORITMA UNTUK PENCARIAN TEMPAT Yogyakarta 2010
- [2] Muhammad Sadeli Maxicom, 2014. *Aplikasi Bisnis dengan PHP MySQL*

[3] Sulhan, Moh. 2006. Pengembangan Aplikasis Berbasis Web Dengan PHP & ASP. Yogyakarta; Gava Media.

ISSN: 2085 - 3092

- [4] Imaniar, Juwita, dkk, 2011. Aplikasi Location Based Service untuk Sistem Informasi Publikasi Acara pada Platform Android. Jurnal. Jurusan Teknik Telekomunikasi, Kampus ITS, Surabaya
- [5] Rezka Ade Eka Saputra, 2015. Rancang Bangun Layanan Informasi Pencarian Warung Makan Khas Kabupaten Pasuruan Dengan Menggunakan Metode Hill Climbing Berbasis Web, STMIK Yadika Bangil.